PHẦN 1: GIỚI THIỆU CHUNG

WEBSITE SIÊU HỮU ÍCH MÀ GIÁO VIÊN NÀO CŨNG CẦN PHẢI BIẾT

1. LTX Studio: Giải Pháp Để Tạo Video Chất Lượng!

Nếu bạn đang tìm kiếm một công cụ để biến kịch bản của mình thành video chuyên nghiệp mà không cần đội ngũ sản xuất, thì LTX Studio là sự lựa chọn lý tưởng cho bạn.

LTX Studio cho phép bạn tạo ra video chất lượng với vài bước đơn giản. Giao diện dễ sử dụng giúp bạn tải lên kịch bản và LTX Studio sẽ lo phần còn lại. Bạn không cần phải là chuyên gia hay có nhiều kinh nghiệm trong sản xuất video, ai cũng có thể dễ dàng tạo ra sản phẩm hoàn hảo.

Hiện tại, LTX Studio đang có chương trình khuyến mãi hấp dẫn với việc cung cấp thêm tín dụng Veo miễn phí. Điều này có nghĩa là bạn có thể sáng tạo mà không phải lo lắng về chi phí!

Vì vậy, nếu bạn muốn truyền tải ý tưởng của mình qua video chất lượng mà không tốn thời gian hay tiền bạc, hãy thử LTX Studio. Đây sẽ là công cụ hữu ích cho việc sáng tạo của bạn!

2. Otio: Công Cụ Hoàn Hảo Cho Sinh Viên, Tư Vấn Và Các Chuyên Gia Kinh Do Doanh!

Nếu bạn là sinh viên, tư vấn viên, marketer hay chuyên gia kinh doanh, thì Otio chắc chắn sẽ trở thành trợ thủ đắc lực của bạn!

Với khả năng tự động hóa nghiên cứu, phát sinh ý tưởng và giữ cho nội dung của bạn được cấu trúc một cách hiệu quả, Otio sử dụng công nghệ trí tuệ nhân tạo để giúp bạn tiết kiệm thời gian và công sức.

🔥 Tại Sao Chọn Otio?

Tự động hóa quy trình nghiên cứu để bạn có thể tập trung vào việc phát triển nội dung.

Phát sinh ý tưởng sáng tạo để tăng cường khả năng tiếp cận và thu hút người xem.

Giữ cho nội dung của bạn luôn có cấu trúc rõ ràng và dễ hiểu.

3. Momen HQ: Sức Mạnh Của AI Trong Việc Lập Kế Hoạch Và Thực Thi Nhiệm Vụ!

Hãy tưởng tượng bạn có thể tận dụng sức mạnh của các tác nhân trí tuệ nhân tạo để tự động hóa quá trình lập kế hoạch và thực hiện những nhiệm vụ phức tạp. Với Momen, mọi thứ trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết!

🌟 Tại Sao Bạn Nên Chọn Momen?

Xây Dựng Ứng Dụng AI Riêng: Người dùng có thể dễ dàng tạo ra ứng dụng AI của riêng mình với dữ liệu cá nhân, không cần kiến thức lập trình phức tạp.

Tự Động Hóa Nhiệm Vụ: Momen giúp bạn lên kế hoạch và thực hiện các nhiệm vụ một cách hiệu quả, tiết kiệm thời gian và tăng cường năng suất công việc.

Đơn Giản Và Đnăng Động: Giao diện thân thiện và dễ sử dụng giúp bạn dễ dàng điều chỉnh và cá nhân hóa ứng dụng theo nhu cầu riêng.

4. Runway: Biến Ý Tưởng Thành Video Chỉ Với Một Đoạn Văn Bản!

Bạn có biết rằng với Runway, bạn có thể tạo ra những video tuyệt vời chỉ bằng cách nhập văn bản? Nếu bạn có thể tưởng tượng ra điều gì, thì bạn có thể tạo ra nó!

✨ Tại Sao Runway Là Sự Lựa Chọn Hoàn Hảo?

Chuyển Đổi Ý Tưởng Thành Video: Không cần thiết bị phức tạp hay kỹ năng sản xuất chuyên nghiệp, Runway cho phép bạn đơn giản hóa quá trình sáng tạo video.

Tạo Ra Những Tác Phẩm Độc Đáo: Với sức mạnh của trí tuệ nhân tạo, bạn có thể biến những ý tưởng sáng tạo thành những video sống động và hấp dẫn.

Dễ Dàng Và Nhanh Chóng: Chỉ cần nhập văn bản mô tả bạn muốn, Runway sẽ giúp bạn hiện thực hóa chúng chỉ trong chốc lát!

5. Copy AI: Khơi Dậy Sáng Tạo, Xóa Bỏ Dòng Chảy Nghĩ Viết!

Bạn đang gặp khó khăn vì chứng "writer's block" khi viết nội dung cho trang đích hoặc bài viết trên web? Đừng lo, Copy AI sẽ giúp bạn vượt qua rào cản đó một cách dễ dàng!

✨ Tại Sao Copy AI Là Giải Pháp Tuyệt Vời?

Khơi Dậy Ý Tưởng Sáng Tạo: Dù bạn đang muốn bắt đầu viết một quảng cáo hay một bài viết web, Copy AI sẽ cung cấp những gợi ý và ý tưởng phong phú.

Tạo Nội Dung Nhanh Chóng: Không cần phải lo lắng về việc tìm từ ngữ phù hợp, Copy AI giúp bạn viết ra nội dung hấp dẫn và hiệu quả chỉ trong vài giây.

Hỗ Trợ Đầy Đủ: Từ ý tưởng sản phẩm đến nội dung cần thiết, Copy AI có thể đáp ứng nhu cầu sáng tạo của bạn một cách linh hoạt và hiệu quả.

6. Murf: Phần Mềm Chuyển Đổi Văn Bản Thành Giọng Nói Tuyệt Vời!

Nếu bạn đang tìm kiếm một giải pháp để tạo ra những giọng nói tự nhiên cho video hoặc dự án của mình, thì Murf AI chính là lựa chọn lý tưởng!

✨ Tại Sao Murf Là Sự Lựa Chọn Hoàn Hảo?

Giọng Nói Tự Nhiên: Murf giúp bạn tạo ra các voiceover với âm thanh chân thực chỉ trong vài phút.

Giao Diện Thân Thiện: Với giao diện dễ sử dụng, bạn có thể bắt đầu tạo các voiceover mà không gặp bất kỳ khó khăn nào.

Lựa Chọn Đa Dạng: Murf cung cấp hơn 120 giọng nói khác nhau, cho phép bạn chọn lựa theo phong cách và cảm xúc mà bạn muốn truyền tải.

7. Reclaim AI: Ứng Dụng Lịch Thông Minh Cho Google Calendar!

Bạn có muốn tối ưu hóa thời gian làm việc và gia tăng năng suất cho đội nhóm của mình? Reclaim AI chính là công cụ hoàn hảo để giúp bạn thực hiện điều đó!

✨ Tại Sao Reclaim AI Là Giải Pháp Tuyệt Vời?

Lập Kế Hoạch Thông Minh: Reclaim AI giúp bạn và đội nhóm lên kế hoạch cho tuần làm việc hiệu quả nhất bằng cách tích hợp các nhiệm vụ, thói quen, cuộc họp, thời gian nghỉ và nhiều hơn nữa.
Tự Động Hóa Quy Trình: Với tính năng tự động hóa, bạn có thể dễ dàng sắp xếp các công việc theo cách phù hợp nhất với lịch trình của đội nhóm.
Tăng Cường Năng Suất: Bằng cách tổ chức thời gian một cách hợp lý, Reclaim AI giúp mọi người trong đội nhóm phát huy tối đa khả năng làm việc của mình.

CÔNG CỤ AI GIÚP GIÁO VIÊN TĂNG TƯƠNG TÁC ĐỈNH CAO TRONG GIỜ HỌC

1. Curipod – Soạn bài giảng tương tác tự động
- Chỉ cần nhập chủ đề, Curipod sẽ tạo ngay slide có mini game, câu hỏi thảo luận, và check-in đầu giờ.
- Rất phù hợp cho học sinh cấp 1–2, giữ được sự hứng thú trong suốt 45 phút

2. MagicSchool.ai – Cá nhân hóa hoạt động học tập
- Giáo viên nhập trình độ, chủ đề, và mục tiêu bài dạy.
- Công cụ sẽ gợi ý hoạt động phân nhóm, câu hỏi thảo luận theo năng lực học sinh.
- Có sẵn Tin Học

3. EdPuzzle – Tạo video giảng dạy có câu hỏi trực tiếp
- Cắt ghép video giảng dạy (từ YouTube, Tiktok...) và chèn câu hỏi trắc nghiệm/trả lời mở vào giữa.
- Học sinh phải tương tác mới xem tiếp được

4. ChatGPT – Hỗ trợ tạo trò chơi, hoạt động nhập vai, hỏi đáp sáng tạo
- Với các lệnh phù hợp, thầy cô có thể tạo:
    + Trò chơi "Ai là triệu phú?"
    + Hoạt động giải mã từ khóa
    + Câu hỏi tình huống đạo đức, xã hội
- Cực kỳ linh hoạt theo phong cách dạy của giáo viên.

5. SlidesAI.io – Tạo slide bài giảng siêu nhanh & bắt mắt
- Nhập nội dung – công cụ tạo slide trình chiếu đẹp, dễ nhìn, giúp bài giảng thêm chuyên nghiệp.
- Có thể dùng kết hợp với Canva để thêm hình ảnh minh họa

CÔNG CỤ AI HỖ TRỢ GIÁO VIÊN TRONG NĂM 2025

1. ChatGPT.com – giải quyết mọi thứ
2. Autovis.ai – tạo và xuất bản video
3. MidJourney.com – tạo ra nghệ thuật
4. Hellowarrant.com – AI cho tuân thủ marketing
5. Heygen.com – tạo avatar AI
6. Soundraw.io – tạo nhạc trong vài giây
7. Ranked.ai – tăng thứ hạng Google
8. Submagic.co – biến video dài thành video ngắn
9. SlidesAI.io – làm slide thuyết trình cho bạn
10. PicWish.com – chỉnh sửa ảnh nhanh
11. Fastread.io – tạo ebook
12. Bibley.io – AI cho nghiên cứu Kinh Thánh
13. Manus.im – code bất kỳ app nào
14. Capsho.com – biến podcast thành content
15. Webinarkit.com – AI cho webinar
16. Creatorunlock.com – AI cho YouTube
17. Grok.com – giải quyết mọi thứ, nhưng “cà khịa”
18. Adcreative.ai – AI cho quảng cáo
19. Canva.com – thiết kế mọi thứ
20. Fastphoto.io – tạo ảnh chân dung AI
21. askcoachken.com – AI huấn luyện tình cảm
22. threadmaster.ai – tạo thread Facebook viral
23. V0.dev – tạo mockup frontend
24. suno.com – tạo nhạc AI
25. keywordsearch.com – tăng chuyển đổi quảng cáo
26. labs.google – công cụ tạo video AI của Google
27. Beautiful.ai – tạo slide AI sang trọng
28. Remove.bg – xóa nền tức thì
29. Uizard.io – biến bản phác thảo thành UI mockup
30. Aiva.ai – soạn nhạc bằng AI
31. AnimaApp.com – biến thiết kế thành code
32. Replika.ai – bạn đồng hành AI
33. notebooklm.google.com – biến mọi thứ thành podcast
34. Photes.io – biến ảnh thành ghi chú văn bản
35. Magai.ai – tất cả mô hình AI trong một
36. CopyOwl.ai – nghiên cứu chuyên sâu bài viết
37. fastpedia.io – thư viện công cụ AI

38. kuse.ai – ChatGPT dạng bảng trắng
39. createanything.com – tạo app và website
40. snowglobe.so – mô phỏng kiểm thử người dùng
41. sintra.ai – đội ngũ agent AI
42. livex.ai – agent AI cho giữ chân khách hàng
43. Revatto.com – AI giảm tỷ lệ rời bỏ
44. clueso.io – tạo video sản phẩm trong vài phút
45. skala.io – nền tảng pháp lý cho startup
46. n8n.io – tự động hóa mọi thứ
47. beehiiv.com – nền tảng newsletter tốt nhất cho creator
48. blur-it.app – làm mờ thông tin nhạy cảm
49. perplexity.ai – công cụ tìm kiếm AI tốt nhất
50. lemlist.com – biến người xem website thành khách hàng tiềm năng
51. Robinreach.com (affiliate link) – thay thế quản lý mạng xã hội

WEBSITE MIỄN PHÍ HOÀN TOÀN CÓ THỂ THAY THẾ NHỮNG PHẦN MỀM ĐẮT ĐỎ

1. Google Docs, Sheets, Slides

* Hãy quên đi bộ Microsoft Office đắt đỏ.
- Word → Google Docs
- Excel → Google Sheets
- PowerPoint → Google Slides

Soạn thảo, tính toán và trình chiếu trực tuyến miễn phí, đồng bộ trên mọi thiết bị.

📎 google.com/docs/about

2. VidMix

* Trình chỉnh sửa video online cực nhanh và miễn phí.
- Không cần đăng ký tài khoản
- Chỉnh sửa cơ bản nhưng hiệu quả, hoàn hảo cho video ngắn hoặc thuyết trình.

📎 https://vidmix.app/

3. RemoveBG

*Xóa nền hình ảnh chỉ với vài cú nhấp chuột.
- Không còn phải tốn thời gian trên Photoshop
- Hỗ trợ mọi định dạng ảnh phổ biến.

📎 remove.bg

4. TinyWow

* Bộ công cụ đa năng miễn phí: viết AI, chỉnh sửa PDF, hình ảnh, video.
- Hỗ trợ OCR (xử lý văn bản từ hình ảnh)

- Không cần đăng ký, dễ sử dụng

📎 tinywow.com

5. Online Convert

* Chuyển đổi định dạng tệp trực tuyến hơn 50 loại file.
- Chọn định dạng, tải tệp lên, nhận bản chuyển đổi ngay
- Thích hợp với PDF, video, audio, hình ảnh…

📎 online-convert.com

6. Silex

* Tạo website miễn phí, mã nguồn mở, không cần biết code.
- Giao diện trực quan, đầy đủ tính năng như Webflow
- Lý tưởng cho designer & creator muốn tiết kiệm chi phí.

📎 silex.me

7. PDF Guru

*Thay thế hoàn hảo Adobe Acrobat.
- Chỉnh sửa, điền form, xem PDF
- Chuyển đổi PDF sang/ từ nhiều định dạng khác nhau

📎 pdfguru.com

8. Ezgif

* Công cụ online mạnh mẽ ít người biết:
- Video → GIF
- Chỉnh sửa ảnh: thay đổi kích thước, cắt, xoay, tối ưu hóa
- Chuyển đổi định dạng nhanh chóng

📎 ezgif.com

9. Photopea

* Thay thế Photoshop & Illustrator miễn phí.
- Chỉnh sửa ảnh, thiết kế web, tạo minh họa
- Hỗ trợ nhiều định dạng file khác nhau
- Tiết kiệm ~$46/tháng so với Adobe

📎 photopea.com

PHẦN 2: TỔNG HỢP NHỮNG CÂU LỆNH TRÊN CHAT GPT DÀNH CHO GIÁO VIÊN

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CÓ THỂ TẠO "NGÂN HÀNG CÂU HỎI ÔN TẬP & LUYỆN THI"

Câu lệnh 1 – Tạo ngân hàng câu hỏi theo từng chủ đề

👉 "Hãy tạo 20 câu hỏi trắc nghiệm môn [Tên môn] lớp [Số lớp] về chủ đề [Tên chủ đề], chia theo 3 mức độ: Nhận biết (8 câu), Thông hiểu (7 câu), Vận dụng (5 câu). Ghi rõ đáp án và giải thích ngắn gọn."

Câu lệnh 2 – Sinh bộ câu hỏi tự luận ôn tập

👉 "Hãy viết 10 câu hỏi tự luận cho bài [Tên bài học] môn [Tên môn], kèm hướng dẫn chấm chi tiết: ý chính cần đạt, điểm số cho từng ý, tổng điểm 10."

Câu lệnh 3 – Cá nhân hóa câu hỏi theo năng lực học sinh

👉 "Hãy thiết kế 3 bộ câu hỏi trắc nghiệm cùng một chủ đề [Tên chủ đề] nhưng có 3 mức độ khác nhau: dễ (cho học sinh yếu), trung bình, nâng cao (cho học sinh giỏi). Ghi rõ đáp án cho từng bộ."

Câu lệnh 4 – Tạo đề luyện thi nhiều phiên bản

👉 "Hãy tạo 3 đề luyện thi môn [Tên môn] lớp [Số lớp], mỗi đề gồm 50% trắc nghiệm, 50% tự luận. Các đề có độ khó tương đương nhau nhưng khác câu hỏi, kèm đáp án và hướng dẫn chấm."

Câu lệnh 5 – Chuyển câu hỏi thành quiz online

👉 "Hãy chuyển 20 câu hỏi trắc nghiệm môn [Tên môn] lớp [Số lớp] thành định dạng Google Form hoặc Quizizz. Yêu cầu: hiển thị 4 đáp án, tự động chấm điểm, thống kê kết quả theo từng học sinh."

Câu lệnh 6 – Tạo flashcard ôn tập thông minh

👉 "Hãy chuyển bộ 20 câu hỏi trắc nghiệm trên thành flashcard ôn tập: Mặt trước là câu hỏi, mặt sau là đáp án và giải thích ngắn gọn. Xuất ra định dạng PDF dễ in ấn."

Câu lệnh 7 – Xuất ngân hàng câu hỏi thành tài liệu

👉 "Hãy xuất toàn bộ ngân hàng câu hỏi ôn tập môn [Tên môn] lớp [Số lớp] thành file Word và PDF. Trình bày khoa học: đánh số câu hỏi, phân nhóm theo chủ đề, có mục lục và bảng đáp án riêng."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CÁ NHÂN HÓA LỘ TRÌNH HỌC TẬP CHI TIẾT - CHUYÊN NGHIỆP CHO TỪNG HỌC SINH, TỪ YẾU ĐẾN GIỎI

Câu lệnh 1 – Phân loại học sinh theo năng lực

👉 "Hãy phân loại danh sách 40 học sinh lớp [Số lớp] thành 3 nhóm: yếu – trung bình – khá/giỏi, dựa trên điểm kiểm tra Toán và Ngữ văn. Xuất kết quả thành bảng rõ ràng."

Câu lệnh 2 – Phân tích điểm mạnh & điểm yếu của từng nhóm

👉 "Hãy phân tích chi tiết điểm mạnh và điểm yếu của 3 nhóm học sinh trên, kèm nhận xét cụ thể cho từng nhóm."

Câu lệnh 3 – Xây dựng kế hoạch học tập 4 tuần cho nhóm yếu

👉 "Hãy tạo một kế hoạch học tập 4 tuần cho nhóm học sinh yếu môn Toán lớp [Số lớp], tập trung vào kỹ năng cơ bản. Ghi rõ: mục tiêu, hoạt động từng tuần, dạng bài tập, và tiêu chí đánh giá tiến bộ."

Câu lệnh 4 – Tạo hoạt động mở rộng cho nhóm khá/giỏi

👉 "Hãy thiết kế 3 dạng bài tập nâng cao môn Toán lớp [Số lớp] về chủ đề [Tên chủ đề], phù hợp với nhóm học sinh khá/giỏi, có tính vận dụng và gắn với tình huống thực tế."

Câu lệnh 5 – Gợi ý phương pháp dạy phù hợp từng nhóm

👉 "Hãy đề xuất 3 phương pháp dạy học hiệu quả cho từng nhóm (yếu – trung bình – khá/giỏi). Ví dụ: nhóm yếu → học theo cặp đôi, nhóm trung bình → hoạt động nhóm nhỏ, nhóm giỏi → dự án nghiên cứu mini."

Câu lệnh 6 – Thiết kế phiếu học tập cá nhân hóa

👉 "Hãy soạn 3 mẫu phiếu học tập môn [Tên môn] lớp [Số lớp], mỗi mẫu dành cho một nhóm học sinh (yếu – trung bình – giỏi). Nội dung phù hợp trình độ, có ví dụ, bài tập và hướng dẫn."

Câu lệnh 7 – Viết nhận xét cá nhân hóa cho từng học sinh

👉 “Hãy viết nhận xét khích lệ riêng cho từng học sinh dựa trên mức điểm hiện tại. Mỗi nhận xét không quá 30 từ, có yếu tố động viên và gợi ý cải thiện cụ thể.”

Câu lệnh 8 – Tạo bảng theo dõi tiến bộ học tập

👉 “Hãy tạo bảng Excel để theo dõi tiến bộ của 40 học sinh trong 8 tuần. Gồm các cột: Họ tên, Điểm ban đầu, Điểm tuần 4, Điểm tuần 8, Nhận xét ngắn.”

Câu lệnh 9 – Soạn báo cáo cá nhân hóa gửi phụ huynh

👉 “Hãy viết báo cáo ngắn (200 chữ) gửi phụ huynh cho từng nhóm học sinh, nêu rõ: tình hình học tập, tiến bộ, điểm cần cải thiện, và cách phụ huynh có thể hỗ trợ con tại nhà.”

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CÓ NGAY SLIDE MINH HỌA SỐNG ĐỘNG – HỌC SINH HỨNG THÚ

Câu lệnh 1 – Lên bố cục slide

👉 “Hãy tạo bố cục 10 slide cho bài học môn [Tên môn] lớp [Số lớp], chủ đề [Tên bài học], gồm: Slide mở đầu, 6 slide nội dung, 2 slide bài tập, 1 slide tổng kết.”

Câu lệnh 2 – Thiết kế slide mở đầu thu hút

👉 “Hãy thiết kế một slide mở đầu cho bài [Tên bài học] với tiêu đề lớn, hình minh họa sinh động, câu hỏi gợi mở, màu sắc tươi sáng để gây ấn tượng với học sinh ngay từ đầu.”

Câu lệnh 3 – Slide nội dung kiến thức chính

👉 “Hãy thiết kế 3 slide giải thích kiến thức trọng tâm của bài [Tên bài học], trình bày bằng bullet point ngắn gọn, có ví dụ minh họa trực quan, và kèm gợi ý hình ảnh minh họa phù hợp.”

Câu lệnh 4 – Slide hoạt động nhóm

👉 “Hãy tạo một slide mô tả hoạt động nhóm: nêu nhiệm vụ, thời gian, sản phẩm mong đợi, và câu hỏi gợi ý thảo luận. Thiết kế theo dạng infographic để dễ nhìn.”

Câu lệnh 5 – Slide bài tập trắc nghiệm

👉 “Hãy thiết kế một slide gồm 3 câu hỏi trắc nghiệm nhanh (mỗi câu 4 đáp án), có hình ảnh minh họa nhỏ bên cạnh, giúp học sinh ôn tập ngay trong tiết học.”

Câu lệnh 6 – Slide bài tập vận dụng thực tế

👉 "Hãy tạo một slide với 2 bài tập vận dụng kiến thức bài [Tên bài học] vào thực tiễn đời sống. Có icon minh họa, bảng phân chia khu vực để học sinh dễ làm việc theo nhóm."

Câu lệnh 7 – Slide tổng kết và ghi nhớ

👉 "Hãy thiết kế một slide tổng kết ngắn gọn, nêu 3 ý chính học sinh cần nhớ, kèm một câu slogan hoặc hình ảnh gợi cảm hứng."

Câu lệnh 8 – Gợi ý hình ảnh minh họa bằng AI

👉 "Hãy gợi ý 10 prompt hình ảnh minh họa cho bài [Tên bài học], phong cách 3D Pixar, màu sắc tươi sáng, dễ thương, phù hợp học sinh tiểu học. Mỗi prompt cần mô tả chi tiết nội dung, nhân vật, bối cảnh."

Câu lệnh 9 – Xuất slide hoàn chỉnh

👉 "Hãy xuất toàn bộ slide thành file PowerPoint và PDF. Đảm bảo font chữ dễ đọc (Arial, Tahoma), màu sắc đồng bộ, bố cục rõ ràng, sẵn sàng in hoặc trình chiếu."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN RA ĐỀ KIỂM TRA – ĐỀ THI NHANH, CHUẨN, ĐỦ ĐÁP ÁN

Câu lệnh 1 – Tạo đề kiểm tra 15 phút

👉 "Hãy tạo một đề kiểm tra 15 phút môn [Tên môn] lớp [Số lớp], chủ đề [Tên bài học/chương], gồm 5 câu trắc nghiệm và 2 câu tự luận ngắn. Kèm đáp án và thang điểm chi tiết."

Câu lệnh 2 – Tạo đề kiểm tra 1 tiết

👉 "Hãy tạo đề kiểm tra 1 tiết môn [Tên môn] lớp [Số lớp], bao gồm 60% trắc nghiệm và 40% tự luận, phân bổ theo 3 mức độ: Nhận biết – Thông hiểu – Vận dụng. Kèm bảng ma trận đề, đáp án và thang điểm.

Câu lệnh 3 – Sinh đề kiểm tra nhiều phiên bản

👉 "Từ đề kiểm tra trên, hãy tạo thêm 2 phiên bản khác với cấu trúc tương tự nhưng thay đổi số liệu và cách hỏi, để học sinh không thể trao đổi bài."

Câu lệnh 4 – Ra đề thi học kỳ

👉 "Hãy soạn đề thi học kỳ I môn [Tên môn] lớp [Số lớp]. Yêu cầu: 70% kiến thức cơ bản, 30% kiến thức nâng cao. Cấu trúc đề gồm phần trắc nghiệm, tự luận và bài tập ứng dụng thực tiễn. Có hướng dẫn chấm và thang điểm rõ ràng."

Câu lệnh 5 – Tạo đề phân hóa theo trình độ

👉 "Hãy ra 10 câu hỏi trắc nghiệm [Tên môn] lớp [Số lớp]về [Bài học], chia thành 3 mức: dễ (4 câu), trung bình (3 câu), khó (3 câu). Ghi rõ đáp án và lời giải chi tiết."

Câu lệnh 6 – Sinh câu hỏi mở, gắn với thực tế

👉 "Hãy tạo 3 câu hỏi mở cho đề kiểm tra [Tên môn] lớp [Số lớp] về [Bài học], gắn với tình huống thực tế cuộc sống, khuyến khích học sinh nêu quan điểm cá nhân."

Câu lệnh 7 – Viết hướng dẫn chấm chi tiết

👉 "Hãy viết hướng dẫn chấm chi tiết cho đề kiểm tra [Tên môn] lớp [Số lớp], nêu rõ các ý cần đạt trong từng câu hỏi, thang điểm cho mỗi ý, và gợi ý các cách trả lời có thể chấp nhận."

Câu lệnh 8 – Xuất đề ra file in ấn

👉 "Hãy trình bày toàn bộ đề kiểm tra môn [Tên môn] lớp [Số lớp] thành file Word và PDF có định dạng chuẩn: phần đầu ghi tên trường, lớp, thời gian làm bài; phần thân là câu hỏi; phần cuối là đáp án riêng."

Câu lệnh 9 – Tích hợp đề thi vào quiz online

👉 "Hãy chuyển đề kiểm tra [Tên môn] lớp [Số lớp] ở trên thành dạng Quizizz hoặc Google Form. Có 10 câu trắc nghiệm, hiển thị 4 đáp án, tự động chấm điểm và thống kê kết quả học sinh."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN SOẠN GIÁO ÁN – CHUẨN - ĐỦ VÀ CỰC KỲ SÁNG TẠO.

Câu lệnh 1 – Soạn giáo án chuẩn Bộ GD&ĐT

👉 "Bạn là một giáo viên nhiều kinh nghiệm. Hãy soạn giáo án môn [Tên môn] lớp [Số lớp], bài [Tên bài học], theo Công văn 5512 của Bộ GD&ĐT. Gồm: Mục tiêu (Kiến thức – Kỹ năng – Phẩm chất – Năng lực), Phương pháp, Đồ dùng dạy học, và bảng hoạt động 3 cột (Thời gian | Hoạt động GV | Hoạt động HS)."

Câu lệnh 2 – Tùy biến giáo án theo thời lượng

👉 "Hãy điều chỉnh giáo án bài [Tên bài học] thành 2 phiên bản:
35 phút (rút gọn hoạt động)
60 phút (bổ sung thảo luận và trải nghiệm).
Mỗi phiên bản ghi rõ sự khác biệt."

Câu lệnh 3 – Thêm trò chơi khởi động hấp dẫn

👉 "Hãy gợi ý 3 trò chơi khởi động sáng tạo cho bài [Tên bài học] lớp [Số lớp], thời lượng 5 phút, giúp học sinh hứng thú ngay từ đầu tiết học."

Câu lệnh 4 – Hoạt động nhóm tăng tương tác

👉 "Hãy viết 2 hoạt động nhóm trong bài [Tên bài học] lớp [Số lớp], mỗi hoạt động kéo dài 10 phút, có hướng dẫn rõ: cách chia nhóm, nhiệm vụ, sản phẩm mong đợi và tiêu chí đánh giá."

Câu lệnh 5 – Câu hỏi gợi mở tư duy

👉 "Hãy viết 5 câu hỏi gợi mở, khuyến khích tư duy phản biện cho bài [Tên bài học]. Mỗi câu cần khơi gợi học sinh đưa ra ý kiến riêng, không chỉ trả lời đúng – sai."

Câu lệnh 6 – Lồng ghép kỹ năng sống

👉 "Hãy chỉnh sửa giáo án bài [Tên bài học] để lồng ghép thêm 1 kỹ năng sống liên quan. Ghi rõ hoạt động, cách triển khai và mục tiêu rèn luyện kỹ năng."

Câu lệnh 7 – Phiên bản dành cho học sinh yếu

👉 "Hãy viết lại giáo án bài [Tên bài học] thành phiên bản dành cho học sinh tiếp thu chậm. Giảm lý thuyết, tăng ví dụ minh họa và hoạt động thực hành."

Câu lệnh 8 – Phiên bản nâng cao cho học sinh giỏi

👉 "Hãy viết lại giáo án bài [Tên bài học] dành cho học sinh khá – giỏi. Thêm câu hỏi nâng cao, tình huống thực tế và bài tập vận dụng mở rộng."

Câu lệnh 9 – Xuất file in ấn và chia sẻ

👉 "Hãy trình bày toàn bộ giáo án thành file Word và PDF, có mục lục, tiêu đề rõ ràng, dễ in ấn và chia sẻ với đồng nghiệp."

CÂU LỆNH CHẤM BÀI KIỂM

Câu lệnh 1 – Tự động chấm bài trắc nghiệm

👉 "Hãy chấm 40 bài kiểm tra trắc nghiệm môn [Tên môn] lớp [Số lớp] (file đính kèm), cho điểm từng học sinh, tính điểm trung bình và xuất bảng kết quả dạng Excel."

Câu lệnh 2 – Chấm bài tự luận có tiêu chí rõ ràng

👉 "Hãy chấm 20 bài [Tên môn] lớp [Số lớp]với đề tài [Bài học]. Chấm theo thang điểm 10, có 4 tiêu chí: Bố cục (2đ), Lập luận (3đ), Dẫn chứng (3đ), Diễn đạt (2đ). Ghi rõ điểm từng tiêu chí và tổng điểm."

Câu lệnh 3 – Sinh nhận xét cá nhân hóa theo từng mức điểm

👉 "Từ bảng điểm trên, hãy viết nhận xét cá nhân hóa cho từng học sinh, phù hợp với mức điểm. Ví dụ: Điểm thấp → động viên và gợi ý cải thiện; Điểm trung bình → khích lệ cố gắng hơn; Điểm cao → khen ngợi, gợi ý thử thách nâng cao."

Câu lệnh 4 – Rút gọn nhận xét thành 1 câu súc tích

👉 "Hãy rút gọn nhận xét của từng học sinh thành một câu duy nhất, ngắn gọn, dễ hiểu, khích lệ tinh thần học tập và có định hướng."

Câu lệnh 5 – Xuất bảng điểm + nhận xét thành file báo cáo

👉 "Hãy xuất kết quả chấm điểm và nhận xét thành file PDF có tiêu đề 'Báo cáo kết quả học tập – Lớp 10A'. Mỗi học sinh một dòng: Họ tên | Điểm số | Nhận xét."

Câu lệnh 6 – Soạn nhận xét chung cho toàn lớp

👉 "Hãy viết một đoạn nhận xét chung 200 chữ về tình hình học tập của lớp 10A trong bài kiểm tra 'Bảo vệ môi trường'. Nhấn mạnh ưu điểm nổi bật và những điểm cần cải thiện."

Câu lệnh 7 – Tạo email gửi phụ huynh

👉 "Hãy soạn email mẫu gửi phụ huynh học sinh về kết quả kiểm tra, trong đó có bảng điểm chung, nhận xét tổng quát, và lời mời phụ huynh hỗ trợ con học tập tại nhà. Ngôn từ lịch sự, tích cực."

Câu lệnh 8 – So sánh tiến bộ qua 2 lần kiểm tra

👉 "So sánh kết quả của 2 bài kiểm tra Văn lớp 10 cùng chủ đề, chỉ ra 3 học sinh tiến bộ nhất và 3 học sinh cần hỗ trợ thêm. Viết nhận xét chi tiết cho từng nhóm."

Câu lệnh 9 – Gợi ý biện pháp dạy bù/ôn tập

👉 "Dựa vào kết quả kiểm tra, hãy đề xuất kế hoạch dạy bù/ôn tập 4 buổi cho nhóm học sinh yếu, tập trung vào kỹ năng lập luận và dùng dẫn chứng. Mỗi buổi ghi rõ mục tiêu và hoạt động."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CÓ NGAY SLIDE BÀI GIẢNG CỰC ĐẸP

1. Câu lệnh 1 – Xác định chủ đề và nội dung trọng tâm

👉 "Hãy tạo một dàn ý bài giảng môn Toán lớp 10, chủ đề 'Phân số thập phân', gồm 5 ý chính và 3 ví dụ minh họa, theo phong cách đơn giản – dễ hiểu – phù hợp với học sinh tiểu học."

2. Câu lệnh 2 – Thiết kế slide mở đầu ấn tượng

👉 "Hãy tạo một slide mở đầu cho [Tên môn] lớp [Số lớp] với hình ảnh minh họa trực quan, tiêu đề lớn, font chữ dễ đọc, màu sắc tươi sáng và câu hỏi khởi động gợi mở."

3. Câu lệnh 3 – Tạo slide nội dung lý thuyết

👉 "Hãy thiết kế một slide giải thích khái niệm [Tên môn] lớp [Số lớp] bằng sơ đồ minh họa và 2 ví dụ đơn giản. Nội dung cần ngắn gọn, có bullet point rõ ràng."

4. Câu lệnh 4 – Tạo slide ví dụ minh họa

👉 "Hãy tạo một slide minh họa ví dụ: 1/2 = 0,5 và 3/4 = 0,75, có biểu đồ hình tròn hoặc hình vuông chia phần trực quan, giúp học sinh dễ hiểu."

5. Câu lệnh 5 – Tạo slide bài tập luyện tập

👉 "Hãy tạo một slide gồm 3 bài tập nhỏ để học sinh luyện tập chuyển đổi phân số sang số thập phân. Hãy trình bày bài tập dạng trắc nghiệm nhiều lựa chọn."

6. Câu lệnh 6 – Thiết kế slide tương tác

👉 "Hãy tạo một slide dạng 'Câu hỏi nhanh' để học sinh giơ tay trả lời. Nội dung câu hỏi: '0,25 là phân số nào?', kèm 3 phương án trả lời để học sinh lựa chọn."

7. Câu lệnh 7 – Tạo slide kết thúc và ghi nhớ

👉 "Hãy tạo một slide tổng kết với 3 ý chính học sinh cần ghi nhớ, kèm một câu slogan ngắn gọn, truyền cảm hứng: 'Phân số thập phân – Cầu nối giữa số và hình.'"

8. Câu lệnh 8 – Cá nhân hóa slide với hình ảnh giáo viên

👉 "Hãy chèn ảnh đại diện hoạt hình 3D của giáo viên đứng cạnh bảng, đang chỉ tay vào nội dung chính. Hình ảnh cần thân thiện, dễ gần với học sinh tiểu học."

9. Câu lệnh 9 – Xuất bản slide hoàn chỉnh

👉 "Hãy xuất bản toàn bộ 7 slide bài giảng 'Phân số thập phân' thành file PowerPoint (PPTX) và PDF. Yêu cầu màu sắc đồng bộ, font chữ rõ ràng, dễ nhìn khi trình chiếu."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN TẠO PHIẾU HỌC TẬP CÁ NHÂN HÓA DÀNH CHO HỌC SINH

1. Tạo phiếu bài tập Toán phân hóa theo năng lực học sinh

Câu lệnh: "Hãy tạo một phiếu bài tập [Tên môn] lớp [Số lớp] [tên bài học], gồm 3 mức: dễ – trung bình – nâng cao, để giáo viên có thể giao cho 3 nhóm học sinh có năng lực khác nhau."

2. Cá nhân hóa phiếu học tập cho học sinh yếu

Câu lệnh: "Tạo một phiếu học tập [Tên môn] lớp [Số lớp]về [Bài học], với gợi ý từng bước rõ ràng, minh họa dễ hiểu, dành riêng cho học sinh còn yếu kém về [môn]."

3. Phiếu học tập sáng tạo cho học sinh khá – giỏi

Câu lệnh: "Soạn phiếu học tập nâng cao về phân số cho học sinh khá – giỏi lớp 10, có dạng bài toán mở và tình huống gắn với thực tế đời sống."

4. Thiết kế phiếu học tập môn học

Câu lệnh: "Tạo phiếu học tập [Tên môn] lớp [Số lớp] về chủ đề '[tên chủ đề], gồm: bài tập điền từ, viết câu ngắn, và một bài tập nhỏ yêu cầu ….."

5. Tích hợp hình ảnh minh họa tự động

Câu lệnh: "Tạo phiếu học [Tên môn] lớp [Số lớp] có hình ảnh minh họa trực quan (hình tròn chia phần, sơ đồ, bảng), để học sinh dễ hình dung bài toán."

6. Tạo phiếu kiểm tra nhanh (5 phút)

Câu lệnh: "Soạn phiếu kiểm tra nhanh (5 câu trắc nghiệm và 2 câu tự luận ngắn) về bài 'Cộng phân số cùng mẫu', lớp 10."

7. Hoàn thiện file in ấn PDF

Câu lệnh: "Hãy trình bày phiếu học tập dưới dạng bảng gọn gàng, font chữ dễ đọc, xuất ra file PDF sẵn sàng để in và phát cho học sinh."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN XÂY DỰNG ĐƯỢC NHỮNG GIÁO ÁN ĐIỆN TỬ CỰC KỲ SINH ĐỘNG VÀ CHUYÊN NGHIỆP

1. Câu lệnh 1: Soạn khung giáo án điện tử theo 5E

👉 "Hãy giúp tôi xây dựng một giáo án điện tử cho bài học [Tên bài học] môn [Tên môn] lớp [Số lớp] theo mô hình 5E (Engage – Explore – Explain – Elaborate – Evaluate). Mỗi phần cần có hoạt động của giáo viên, hoạt động của học sinh và phương tiện dạy học."

2. Câu lệnh 2: Tạo slide minh họa từ giáo án

👉 "Dựa vào giáo án trên, hãy tạo bộ slide PowerPoint/Google Slides gồm khoảng 15 trang, trình bày ngắn gọn, có tiêu đề, hình ảnh minh họa và gợi ý hiệu ứng trình chiếu. Nội dung phải dễ hiểu, trực quan, phù hợp với học sinh."

3. Câu lệnh 3: Gợi ý hình ảnh minh họa trực quan

👉 "Hãy gợi ý cho tôi 10 từ khóa hình ảnh (keywords) để tìm minh họa cho slide bài học [Tên bài học]. Các từ khóa cần cụ thể, gần gũi với lứa tuổi học sinh và có thể tìm trên Google hoặc thư viện ảnh miễn phí."

4. Câu lệnh 4: Tích hợp video/âm thanh minh họa

👉 "Hãy gợi ý cho tôi 3–5 video hoặc âm thanh (ví dụ: clip ngắn, nhạc nền, hiệu ứng âm thanh) phù hợp để tích hợp vào bài giảng [Tên bài học] nhằm tăng sự sinh động và thu hút học sinh."

5. Câu lệnh 5: Thiết kế hoạt động tương tác trên slide

👉 "Hãy thiết kế 3 hoạt động tương tác đơn giản trên slide cho bài học [Tên bài học], ví dụ: Trò chơi ô chữ, trắc nghiệm nhanh, ghép đôi hình ảnh – khái niệm. Hướng dẫn chi tiết cách giáo viên tổ chức trong lớp."

6 Câu lệnh 6: Xuất giáo án điện tử thành file

👉 "Hãy xuất toàn bộ giáo án điện tử (bao gồm kế hoạch 5E, slide gợi ý, hoạt động tương tác) thành một file Word/PDF trình bày rõ ràng, có mục lục, để tôi có thể chia sẻ với đồng nghiệp."

7. Câu lệnh 7: Tối ưu bài giảng cho học trực tuyến

👉 "Hãy điều chỉnh giáo án điện tử trên sao cho phù hợp với hình thức dạy học trực tuyến (qua Zoom/Google Meet). Gợi ý cách sử dụng chatbox, breakout room và quiz online để tăng sự tham gia của học sinh."

ỨNG DỤNG AI TRONG TẠO BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

1. Câu lệnh 1: Tạo bộ câu hỏi trắc nghiệm bám sát bài học

👉 "Hãy tạo cho tôi 10 câu hỏi trắc nghiệm khách quan (4 đáp án, có 1 đáp án đúng) dựa trên nội dung bài học [Tên bài học] của môn [Tên môn] lớp [Số lớp]. Các câu hỏi cần phân loại theo 3 mức độ: Nhận biết – Thông hiểu – Vận dụng. Đồng thời, cung cấp đáp án và giải thích chi tiết cho từng câu."

2. Câu lệnh 2: Cá nhân hóa bài tập cho học sinh yếu

👉 "Hãy tạo bộ 5 câu hỏi trắc nghiệm cơ bản, dễ hiểu dựa trên nội dung bài học [Tên bài học] dành cho nhóm học sinh tiếp thu chậm. Các câu hỏi cần ngắn gọn, từ ngữ đơn giản, có ví dụ minh họa và kèm đáp án."

3. Câu lệnh 3: Nâng cao bài tập cho học sinh khá – giỏi

👉 "Hãy tạo 5 câu hỏi trắc nghiệm ở mức nâng cao và vận dụng cao cho nội dung bài học [Tên bài học], phù hợp với học sinh khá – giỏi. Mỗi câu hỏi nên gắn với tình huống thực tiễn để học sinh rèn luyện khả năng tư duy."

4. Câu lệnh 4: Tạo bảng phân loại câu hỏi theo mức độ

👉 "Hãy sắp xếp các câu hỏi trắc nghiệm đã tạo ở trên thành một bảng có 3 cột: (1) Câu hỏi, (2) Mức độ (Nhận biết – Thông hiểu – Vận dụng), (3) Đáp án & Giải thích. Trình bày bảng rõ ràng, dễ đọc để tôi có thể sử dụng ngay trong giáo án."

5. Câu lệnh 5: Tạo phiên bản ngẫu nhiên để tránh học sinh chép

👉 "Hãy tạo thêm 2 phiên bản khác nhau của bộ đề trắc nghiệm trên, giữ nguyên cấu trúc số câu hỏi và mức độ, nhưng thay đổi thứ tự câu hỏi, đáp án và cách diễn đạt. Đảm bảo độ khó và nội dung vẫn tương đương."

6. Câu lệnh 6: Xuất file sẵn sàng in ấn

👉 "Hãy xuất toàn bộ đề trắc nghiệm (cả câu hỏi và đáp án) thành một file Word/PDF có định dạng rõ ràng, dễ in ấn: phần đầu có tiêu đề bài học, họ tên học sinh, thời gian làm bài; phần thân gồm câu hỏi; cuối cùng có đáp án."

7. Câu lệnh 7: Tạo quiz online để học sinh làm tại nhà

👉 “Hãy chuyển đổi bộ câu hỏi trắc nghiệm trên thành định dạng Google Form/Quizizz với đầy đủ câu hỏi, 4 đáp án, và tự động chấm điểm. Đồng thời, tạo link chia sẻ để học sinh có thể làm trực tuyến và giáo viên dễ dàng quản lý kết quả.”

CÂU LỆNH GIÁO VIÊN SẼ BIẾN MỖI TIẾT HỌC THÀNH MỘT TRẢI NGHIỆM ĐA PHƯƠNG TIỆN, GIÚP HỌC SINH HỨNG THÚ VÀ GHI NHỚ SIÊU LÂU

1.Tạo slide bài giảng sinh động bằng AI

Prompt:

"Hãy tạo một bộ slide bài giảng 20 trang về [chủ đề môn học], sử dụng AI để tự động thiết kế bố cục đẹp mắt, hình ảnh minh họa phù hợp, icon trực quan và màu sắc hài hòa. Đảm bảo nội dung được phân chia rõ ràng: mở đầu – kiến thức chính – ví dụ minh họa – câu hỏi tương tác."

2. Tích hợp video minh họa vào bài giảng

Prompt:

"Hãy tìm hoặc tạo video minh họa về [chủ đề], thời lượng 2–3 phút, giọng thuyết minh Tin Học rõ ràng, tốc độ vừa phải, có phụ đề và hình ảnh trực quan giúp học sinh dễ hiểu hơn."

3. Tạo audio thuyết minh chuyên nghiệp

Prompt:

"Hãy chuyển toàn bộ nội dung bài giảng [tên bài] thành file audio MP3 với giọng đọc truyền cảm, tốc độ 0.9x, nhấn mạnh ở các từ khóa quan trọng, để giáo viên có thể phát trong lớp hoặc gửi cho học sinh ôn tập."

4. Tạo hình ảnh minh họa độc quyền cho bài giảng

Prompt:

"Hãy tạo bộ 10 hình ảnh minh họa 3D phong cách dễ thương, tông màu sáng, phù hợp với nội dung bài [tên bài]. Mỗi ảnh cần gắn với một ý chính trong bài giảng để học sinh dễ ghi nhớ."

5. Chèn câu hỏi tương tác vào slide

Prompt:

"Hãy thiết kế 5 câu hỏi trắc nghiệm và 2 câu hỏi mở để chèn vào giữa slide bài giảng [tên bài], mỗi câu có đáp án và giải thích ngắn gọn. Câu hỏi cần liên quan trực tiếp đến nội dung vừa học để kiểm tra ngay mức độ tiếp thu."

6. Tạo infographic tóm tắt kiến thức
Prompt:
"Hãy thiết kế một infographic tóm tắt toàn bộ nội dung bài [tên bài], sử dụng hình ảnh, biểu tượng và màu sắc dễ nhìn, chia bố cục thành 3 phần: Kiến thức chính – Ví dụ – Ghi nhớ."

7. Đóng gói bài giảng thành bộ học liệu số
Prompt:
"Hãy hướng dẫn quy trình đóng gói bài giảng [tên bài] thành một bộ học liệu số gồm: slide PDF, video, audio, ảnh minh họa, infographic và câu hỏi trắc nghiệm. Mục tiêu: giáo viên có thể gửi trực tuyến cho học sinh hoặc phụ huynh."

GIÁO VIÊN CHÍNH THỨC CÓ THỂ TỰ ĐỘNG HÓA VIỆC GIAO BÀI, CHẤM ĐIỂM VÀ VIẾT BÁO CÁO

1. Tạo hệ thống giao bài tập trực tuyến tự động
Prompt:
"Hãy xây dựng một kịch bản chi tiết để thiết kế hệ thống giao bài tập trực tuyến bằng AI, bao gồm: (1) Cách tạo ngân hàng đề bài theo từng môn học, (2) Tự động phân bổ bài tập theo trình độ học sinh, (3) Lên lịch giao bài và nhắc hạn nộp, (4) Cho phép học sinh nộp bài trực tuyến qua file, ảnh hoặc video."

2. Tự động chấm điểm và nhận xét bằng AI
Prompt:
"Hãy đề xuất một giải pháp dùng AI để chấm điểm tự động các dạng bài tập trắc nghiệm và tự luận, bao gồm: (1) Xác định tiêu chí chấm, (2) Gợi ý công cụ AI hỗ trợ, (3) Tích hợp nhận xét cá nhân hóa theo từng học sinh, (4) Xuất bảng điểm tổng hợp."

3. Phân tích lỗi sai của học sinh
Prompt:
"Tạo quy trình sử dụng AI để phân tích lỗi sai trong bài làm của học sinh, chia thành nhóm lỗi phổ biến, kèm gợi ý bài tập bổ sung phù hợp từng cá nhân. Đảm bảo có báo cáo chi tiết cho giáo viên và phụ huynh."

4. Thiết kế bảng điểm trực quan
Prompt:
"Viết hướng dẫn chi tiết cách tạo bảng điểm trực quan bằng Excel kết hợp AI, hiển thị bằng biểu đồ màu, so sánh tiến bộ theo từng tuần/tháng, giúp giáo viên và học sinh dễ theo dõi."

5. Tích hợp hệ thống với lớp học trực tuyến

Prompt:
"Hãy đề xuất cách kết nối hệ thống giao bài và chấm điểm AI với các nền tảng học trực tuyến như Google Classroom, Microsoft Teams hoặc Zalo nhóm lớp, đảm bảo đồng bộ dữ liệu và tiết kiệm thời gian cho giáo viên."

6. Tạo báo cáo tổng kết cuối kỳ bằng AI
Prompt:
"Hãy thiết kế quy trình để AI tự động tạo báo cáo cuối kỳ học, bao gồm: (1) Tổng hợp điểm số và tiến bộ, (2) Đánh giá năng lực toàn diện, (3) Biểu đồ trực quan, (4) Nhận xét cá nhân hóa cho từng học sinh."

7. Gửi phản hồi tự động cho học sinh và phụ huynh
Prompt:
"Hãy xây dựng kịch bản gửi phản hồi tự động sau khi chấm bài, bao gồm: (1) Lời nhận xét tích cực, (2) Gợi ý cải thiện, (3) Đính kèm tài liệu ôn tập phù hợp, (4) Tùy biến ngôn ngữ để phù hợp với từng nhóm tuổi."

CÂU LỆNH GIÚP TẠO GIÁO ÁN

1. Soạn giáo án chuẩn Bộ GD&ĐT
Bạn là một giáo viên bộ môn [Tên môn học] với 20 năm kinh nghiệm giảng dạy tại [Cấp học].
Hãy soạn giáo án cho bài "[Tên bài học]" theo Công văn 5512 của Bộ GD&ĐT.
📌 Nội dung cần có:
- Mục tiêu: Kiến thức, Kỹ năng, Phẩm chất, Năng lực.
- Đồ dùng dạy học: liệt kê rõ từng loại.
- Phương pháp, kỹ thuật dạy học.
- Hoạt động dạy – học chính trình bày theo bảng 3 cột:
Thời gian | Hoạt động của Giáo viên | Hoạt động của Học sinh.
🎯 Yêu cầu:
- Bám sát SGK [Tên bộ sách].
- Ưu tiên hoạt động nhóm, trò chơi học tập và trải nghiệm.
- Ngôn từ ngắn gọn, dễ hiểu, khuyến khích tương tác.

2. Điều chỉnh giáo án theo thời lượng khác nhau
Từ giáo án môn [Tên môn] – Bài "[Tên bài học]" (đính kèm nội dung giáo án bên dưới), hãy tạo 2 phiên bản:
1. Phiên bản 35 phút: Rút gọn lý thuyết, tăng tốc độ hoạt động nhóm.
2. Phiên bản 60 phút: Thêm phần mở rộng, thảo luận, thực hành nâng cao.
📌 Yêu cầu:

- Mỗi phiên bản vẫn phải có phần Khởi động – Hình thành kiến thức – Luyện tập – Củng cố – Dặn dò.
- Ghi rõ thời gian cho từng hoạt động.

3. Soạn giáo án tích hợp công nghệ

Hãy soạn giáo án môn [Tên môn] – Bài "[Tên bài học]"
có tích hợp sử dụng Chat GPT để tạo câu hỏi, Canva để thiết kế poster, và Padlet để học sinh chia sẻ sản phẩm.

📌 Nội dung:
- Mục tiêu học tập: thêm mục tiêu về kỹ năng công nghệ.
- Hoạt động nhóm: mỗi nhóm sử dụng Chat GPT để tìm thông tin, Canva để thiết kế, Padlet để đăng tải.
- Thời gian, dụng cụ và sản phẩm cụ thể cho từng bước.

4 Tùy biến giáo án theo trình độ học sinh

Soạn 2 phiên bản giáo án môn [Tên môn] – Bài "[Tên bài học]":
- Phiên bản A: Dành cho học sinh khá giỏi (bài tập vận dụng, câu hỏi mở, tình huống phức tạp).
- Phiên bản B: Dành cho học sinh trung bình (nhiều ví dụ minh họa, câu hỏi trắc nghiệm đơn giản, hoạt động nhóm nhỏ).

📌 Yêu cầu:
- Cùng một khung giáo án nhưng nội dung, mức độ câu hỏi và hoạt động phải khác nhau.
- Trình bày tách biệt rõ ràng 2 phiên bản.

5. Chuyển giáo án lý thuyết sang giáo án trải nghiệm

Từ giáo án môn [Tên môn] – Bài "[Tên bài học]" (dưới đây),
hãy chuyển thành phiên bản học tập trải nghiệm ngoài trời:

📌 Yêu cầu:
- Thêm hoạt động khảo sát/thực hành thực tế.
- Học sinh thu thập dữ liệu, chụp ảnh, ghi chú tại hiện trường.
- Có bước học sinh báo cáo và phản biện kết quả.
- Đưa ra tiêu chí đánh giá sản phẩm học tập.

6. Soạn giáo án tích hợp liên môn

Soạn giáo án tích hợp 2 môn [Tên môn 1] và [Tên môn 2]
với chủ đề "[Tên chủ đề liên môn]":

📌 Yêu cầu:
- Mục tiêu liên môn (mỗi môn tối thiểu 2 mục tiêu).

- Hoạt động kết hợp kiến thức cả 2 môn.
- Học sinh tạo sản phẩm tích hợp (poster, bài thuyết trình, video…).
- Đưa ví dụ minh họa cụ thể trong từng hoạt động.

7. Xuất giáo án ra nhiều định dạng

Soạn giáo án môn [Tên môn] – Bài "[Tên bài học]" theo chuẩn Bộ GD&ĐT
và xuất ra:
1. File Word: giáo án đầy đủ.
2. File PDF: để in ấn.
3. Slide PowerPoint: tóm tắt nội dung chính theo từng mục, có hình minh họa.

📌 Yêu cầu:
- Nội dung slide chỉ gồm ý chính, không quá 30 từ/slide.
- Thiết kế slide theo tông màu [Chọn màu], chữ dễ đọc.

CÂU LỆNH GIÁO VIÊN CÓ BÀI GIẢNG SINH ĐỘNG - CHUYÊN NGHIỆP – CHUẨN NĂNG LỰC HỌC SINH

Câu lệnh 1: Tạo slide bài giảng Tin Học lớp 10

❝ Hãy giúp tôi tạo một bản slide PowerPoint ngắn gọn (5-7 trang), dành cho học sinh lớp 10, bài "Từ chỉ đặc điểm". Mỗi trang gồm: tiêu đề, nội dung chính (dễ hiểu), ví dụ minh họa và hình ảnh gợi ý. Bố cục rõ ràng, màu sắc sinh động, phù hợp với học sinh tiểu học.**❞**

Câu lệnh 2: Thiết kế slide theo mô hình hoạt động 5E

❝Tôi cần một bản slide dạy học môn Khoa học lớp 10 theo mô hình 5E – bài "Vai trò của lá cây". Hãy trình bày mỗi phần (Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate) thành một slide, kèm gợi ý hoạt động và câu hỏi thảo luận cho học sinh.**❞**

Câu lệnh 3: Slide ôn tập cuối chương

❝Hãy giúp tôi tạo slide ôn tập chương "Phép cộng và phép trừ phân số" môn Toán lớp 10. Yêu cầu: ngắn gọn (4-5 trang), có hệ thống kiến thức, bài tập ví dụ, câu hỏi tương tác để học sinh cùng tham gia trả lời.**❞**

Câu lệnh 4: Slide giới thiệu bài học hấp dẫn

❝Viết giúp tôi 1 slide mở đầu hấp dẫn cho bài "Hành trình của giọt nước" môn TNXH lớp 10. Slide cần có câu hỏi khơi gợi tư duy, tình huống thực tế và hình ảnh sinh động để thu hút học sinh ngay từ đầu.**❞**

Câu lệnh 5: Chuyển giáo án Word sang slide

❝Tôi có một giáo án Word dạy bài "Đặc điểm khí hậu Việt Nam" môn Địa lý lớp 10. Hãy giúp tôi chuyển nội dung chính thành slide PowerPoint gồm 6 trang, dễ trình chiếu, có gợi ý hình ảnh minh họa phù hợp.**❞**

CÂU LỆNH GIÚP ĐỔI MỚI BÀI GIẢNG TRỞ NÊN SINH ĐỘNG VÀ THU HÚT HƠN

Câu lệnh 1:

✍ "Hãy viết lại bài giảng môn [Tên môn học] lớp [Khối lớp] – chủ đề: [Tên bài học] theo hướng phát triển tư duy phản biện và tương tác hai chiều giữa giáo viên và học sinh. Bài giảng cần rõ ràng, dễ hiểu, có phần gợi mở câu hỏi và hoạt động thảo luận ngắn cuối mỗi phần."

Ví dụ: "Hãy viết lại bài giảng môn Lịch sử lớp 10 – bài 'Cuộc khởi nghĩa Lam Sơn' theo hướng phát triển tư duy phản biện và tăng tính tương tác trong lớp học."

Câu lệnh 2:

✍ "Gợi ý một kế hoạch hoạt động nhóm kéo dài 15 phút cho bài học [Tên bài học]. Trong đó, hãy chia rõ nhiệm vụ theo vai trò (Trưởng nhóm – Thư ký – Người thuyết trình – Người điều phối), có tiêu chí đánh giá kết quả và hướng dẫn ngắn gọn cho giáo viên triển khai."

Ví dụ: "Gợi ý hoạt động nhóm cho bài học 'Bài toán tìm 2 số khi biết tổng và hiệu' lớp 10."

Câu lệnh 3:

✍ "Viết 5 câu hỏi mở hoặc câu hỏi phản biện giúp học sinh vận dụng kiến thức trong bài [Tên bài học] vào thực tế. Các câu hỏi nên khuyến khích học sinh đưa ra quan điểm cá nhân và thảo luận nhóm."

Ví dụ: "Viết 5 câu hỏi phản biện cho bài 'Bảo vệ môi trường' – môn Tự nhiên & Xã hội lớp 10."

Câu lệnh 4:

✍ "Chuyển toàn bộ nội dung bài giảng [Tên bài học] thành một slide trình chiếu PowerPoint ngắn gọn (~8-10 slide), có tiêu đề rõ ràng, nội dung ngắn gọn dễ nhớ và kèm minh họa trực quan phù hợp với lứa tuổi học sinh."

Ví dụ: "Chuyển nội dung bài 'Thạch Sanh' – Ngữ văn lớp 10 thành slide trình chiếu hấp dẫn."

Câu lệnh 5:

✍ "Gợi ý 1 trò chơi khởi động (Icebreaker) ngắn gọn – thời lượng dưới 5 phút, phù hợp với học sinh lớp [Số lớp] để khơi gợi sự tập trung và hứng thú trước khi bắt đầu bài học [Tên bài học]. Kèm hướng dẫn cách tổ chức nhanh gọn."
Ví dụ: "Gợi ý trò chơi khởi động cho tiết Toán lớp 10 – bài 'Bảng nhân 3'."

CÂU LỆNH CHI TIẾT SOẠN GIÁO ÁN DÀNH CHO GIÁO VIÊN

1. Viết kế hoạch bài dạy môn Tin Học lớp 10, bài {…}", theo mẫu công văn 5512, thời lượng 1 tiết. Bao gồm đầy đủ: mục tiêu, đồ dùng dạy học, phương pháp, tiến trình dạy học (3 cột), hoạt động nhóm và đánh giá kết quả.

2. Viết nhận xét học sinh tiểu học cuối học kỳ 1 cho học sinh tên Ngọc Lan, học lớp 10. Học lực khá, tiến bộ trong môn Toán, tích cực phát biểu, hợp tác tốt với bạn bè, còn chậm trong viết bài. Văn phong thân thiện, ngắn gọn, truyền cảm hứng.

3. Thiết kế nội dung slide bài giảng môn Khoa học lớp 10, bài "Ánh sáng cần cho sự sống", gồm 6-8 slide, mỗi slide có tiêu đề, nội dung chính (gạch đầu dòng), hình ảnh minh họa gợi ý, hoạt động tương tác cho học sinh.

4. Tạo đề kiểm tra 15 phút môn Lịch sử lớp 10, bài "Chiến thắng Bạch Đằng năm 938", gồm 5 câu hỏi trắc nghiệm và 2 câu tự luận. Kèm đáp án đầy đủ và hướng dẫn chấm điểm.

5. Soạn 3 bài tập về nhà môn Đạo đức lớp 10, chủ đề "Quan tâm, chia sẻ với người thân", giúp học sinh thực hành tại nhà và gắn kết với gia đình. Có hướng dẫn ngắn dành cho phụ huynh.

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN VIẾT NHẬN XÉT CHUẨN – CHUYÊN NGHIỆP – CẢM ĐỘNG

1. Tạo nhận xét cuối kỳ theo từng năng lực – phẩm chất

👉 "Hãy viết nhận xét cuối kỳ cho học sinh lớp 10 theo từng tiêu chí: năng lực tự học, hợp tác, trách nhiệm, phẩm chất yêu thương, trung thực…"

2. Viết nhận xét mang tính động viên, truyền cảm hứng

👉 "Viết nhận xét học sinh lớp 10 theo hướng tích cực, tạo động lực cho học sinh chưa tiến bộ nhiều."

3. Tùy biến theo môn học cụ thể

👉 "Viết nhận xét cuối kỳ môn Tin Học cho học sinh tiểu học có điểm kiểm tra trung bình nhưng thái độ học tích cực."

4. Rút gọn nhận xét còn 1-2 câu ngắn gọn, súc tích

👉 "Rút gọn nội dung nhận xét học sinh lớp 10 còn 1 câu thể hiện đủ sự ghi nhận, định hướng, không chê trách."

5. Tạo bảng tổng hợp nhận xét hàng loạt

👉 "Tạo bảng nhận xét cuối kỳ cho 10 học sinh lớp 10, trong đó có cột họ tên, thái độ học tập, kết quả rèn luyện, định hướng phát triển."

CÂU LỆNH GIÚP THẦY CÔ SOẠN XONG GIÁO ÁN.

1. Soạn giáo án chi tiết môn Tin Học lớp 10 – theo công văn 5512

Prompt:

"Soạn giáo án chi tiết môn Tin Học lớp 10, bài 'M : m', theo chương trình sách giáo khoa 'Kết nối tri thức với cuộc sống', thời lượng 1 tiết, chuẩn theo công văn 5512. Giáo án gồm: mục tiêu, đồ dùng, phương pháp, bảng hoạt động 3 cột (thời gian – GV – HS)."

2. Viết giáo án kỹ năng sống – chủ đề 'Giúp đỡ người khác' cho học sinh lớp 10

Prompt:

"Viết giáo án kỹ năng sống 45 phút dành cho học sinh lớp 10 với chủ đề: 'Biết giúp đỡ người khác'. Có hoạt động mở đầu – khám phá – thực hành – liên hệ bản thân – đánh giá."

3. Soạn giáo án Toán lớp 10 – bài về phép nhân

Prompt:

"Viết giáo án môn Toán lớp 10, bài: Nhân số có 2 chữ số với số có 1 chữ số (không nhớ), thời lượng 1 tiết, có bảng hoạt động 3 cột theo hướng dẫn 5512, kèm ví dụ minh họa."

4. Viết giáo án môn Mỹ thuật – chủ đề sáng tạo

Prompt:

"Soạn giáo án môn Mỹ thuật lớp 1, chủ đề: Vẽ tranh con vật yêu thích, hướng dẫn hoạt động nhóm, khuyến khích sáng tạo cá nhân, kèm tiêu chí đánh giá sản phẩm."

5. Chuyển giáo án thành slide thuyết trình

Prompt:

"Chuyển giáo án bài 'Hình chữ nhật – Toán lớp 10' thành nội dung 5 slide PowerPoint, mỗi slide gồm tiêu đề – nội dung chính – hình ảnh gợi ý. Ngôn ngữ thân thiện với học sinh."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CHẤM BÀI

1. Tạo bảng chấm điểm theo tiêu chí

👉 "Hãy tạo bảng chấm điểm theo thang 10 với 3 tiêu chí: nội dung, trình bày, sáng tạo – mỗi tiêu chí có mô tả mức điểm từ 1–10."

2. Viết nhận xét theo từng mức điểm

👉 "Viết nhận xét phù hợp với điểm số 8/10 cho một bài văn tả mẹ của học sinh lớp 10. Nhận xét ngắn gọn, tích cực, giúp học sinh cải thiện."

3. 👉 "Dưới đây là danh sách điểm của học sinh. Hãy viết nhận xét tương ứng cho từng bạn theo giọng văn tích cực và giàu động lực."

4. 👉 "Viết công thức tính điểm trung bình có trọng số: KT miệng (10%), 15 phút (20%), 1 tiết (30%), cuối kỳ (40%)."

5. Tự động vào sổ điểm bằng mẫu có sẵn

👉 "Tôi có file Excel như sau… Hãy hướng dẫn tôi cách tự động điền cột tổng điểm và xếp loại học lực."

CÂU LỆNH GIÚP GIÁO VIÊN CÓ HÀNG TRĂM TRÒ CHƠI KHỞI ĐỘNG

Câu lệnh 1 – Gợi ý trò chơi khởi động phù hợp với từng lứa tuổi:

✍ "Hãy gợi ý 3 trò chơi khởi động đầu tiết học phù hợp với học sinh lớp 10.
Yêu cầu: Ngắn gọn (2–3 phút), tạo không khí vui vẻ, dễ tổ chức tại lớp học, không cần đạo cụ phức tạp."

Câu lệnh 2 – Trò chơi khởi động theo môn học:

✍ "Gợi ý 3 trò chơi đầu tiết học có liên quan đến nội dung môn Khoa học lớp 10 – giúp học sinh vừa chơi, vừa khởi động kiến thức nền."

Câu lệnh 3 – Trò chơi gắn kết và tạo năng lượng:

✍️ "Gợi ý 3 trò chơi đầu giờ học giúp học sinh tăng sự tập trung, gắn kết tinh thần lớp và kích hoạt năng lượng tích cực.
Mỗi trò chơi nên kèm hướng dẫn ngắn gọn cách chơi và mẹo tổ chức nhanh."

Câu lệnh 4 – Trò chơi khởi động sáng tạo – không cần nói:

✍️ "Đề xuất 3 trò chơi khởi động đầu tiết học mà học sinh không cần dùng lời nói, giúp các em vận động và cười thoải mái. Phù hợp với học sinh tiểu học."

Câu lệnh 5 – Trò chơi đầu tiết theo chủ đề trong năm học:

✍️ "Viết ý tưởng trò chơi khởi động đầu tiết theo các chủ đề trong năm học (Trung Thu, Tết, 8/3, Khai giảng…) dành cho học sinh lớp 10.
Mỗi trò chơi nên thể hiện không khí đặc trưng của dịp đó."